

ALESSANDRO CAFORIO
VIA DELLE ROSE, 112
00171 - ROMA - ITALIA
MAIL: A.CAFORIO@UNINETTUNO.IT
TEL: +39 06 69207638

ESPERIENZA PROFESSIONALE

ESPERTO E-LEARNING - RESPONSABILE DELLA RICERCA

CONSORZIO NETTUNO - UNIVERSITÀ TELEMATICA INTERNAZIONALE UNINETTUNO, 2000-OGGI

- Sviluppo dei proposal e project management su progetti internazionali in ambito elearning, cooperazione internazionale, capacity building, sviluppo professionale; esperienza su bandi Horizon 2020 - ICT, Erasmus+ (Knowledge Alliance, Strategic Partnership), FILAS, FEI, Innovazione Regione Campania, Lifelong Learning Programme,
- ricerca teorica e applicata sulle nuove tecnologie applicate ai processi di insegnamento e apprendimento, sviluppo di curricula internazionali, iniziative di formazione a distanza e blended, Open Educational Resources.
- Management didattico, instructional design, formazione formatori, learning content management e integrazione di nuovi strumenti negli ambienti di apprendimento Uninettuno.
- User requirement analysis, UX design, information architecture sull'online learning environment uninettunouniversity.net.
- Progettazione/sviluppo su HTML, CSS, JS, SQL Server, servizi di audio e video streaming su Web; competenze su sistemi client e server Windows, Linux, MacOS e su sistemi mobili Android e iOS.

ESPERIENZE ACCADEMICHE

INCARICO DIDATTICO, UNINETTUNO UNIVERSITY, 2013-OGGI

Titolare di Insegnamento per il corso "Didattica e Nuovi Media" (Corso di Laurea in Discipline Psicosociali)

SCIENTIFIC COMMITTEE MEMBER, IADIS INTERNATIONAL CONFERENCE, 2010-OGGI

Membro del Comitato Scientifico nella Conferenza Internazionale IADIS (International Association for Development of the Information Society) **Mobile Learning**,

TUTOR, UNINETTUNO UNIVERSITY, 2009-OGGI

Docente-Tutor per i corsi di "Psicotecnologie" (Corso di Laurea in Comunicazione, Media e Pubblicità) e "Psicotecnologie e Processi Formativi" (Corso di Laurea in Discipline Psicosociali), Interazione Uomo-Macchina (Corso di Laurea Magistrale in Processi Cognitivi e Tecnologie).

PROFESSORE A CONTRATTO, "LA SAPIENZA" UNIVERSITÀ DI ROMA, 2012-2013

Professore a contratto per il corso di "E-Learning", Facoltà di Medicina e Psicologia dell'Università degli Studi di Roma "La Sapienza", corso di Laurea in "Scienze dell'Educazione".

PROFESSORE A CONTRATTO, "LA SAPIENZA" UNIVERSITÀ DI ROMA, 2008-2011

Professore a contratto per il corso di "Psicotecnologie dei processi formativi", Facoltà di Psicologia 2 dell'Università degli Studi di Roma "La Sapienza", corso di Laurea in "Discipline della Ricerca Psicologico-Sociale".

CULTORE DELLA MATERIA, "LA SAPIENZA" UNIVERSITÀ DI ROMA, 2004-2008

Collaboratore di cattedra e cultore della materia presso l'Università "La Sapienza" di Roma per i corsi di:
- Tecnologie dell'Istruzione e dell'Apprendimento, Facoltà di Psicologia 2, Corso di Laurea di I livello;
- Psicotecnologie, Facoltà di Psicologia 2, Corso di Laurea Specialistica.

PUBBLICAZIONI

Assante D., Caforio A., Sepe R., *"University-external world organizational interfaces and knowledge transfer models: the case of the International Telematic University UNINETTUNO and Telecom Italia"*, OEII Project, 2012

Garito M.A., Caforio A., Sepe R., "**Video Conferencing and Virtual Classroom as Tools for Tutoring Online**", VICES Project, 2012

AA.VV. (co-author), "**Reviewing the Virtual Campus Phenomenon**", VICES Project, 2012, EuroPace IVZW, 2010, ISBN N° 978908114803

Ha inoltre collaborato alla stesura di:

van Dorp C.A. et Al., "**Cross Border Virtual Entrepreneurship**", European Association of Distance Teaching Universities (EADTU), 2009, ISBN number: 978-90-79730-03-2

van Dorp C.A. et Al., "**Stimulating Employability through Cross Sector Virtual Mobility**", European Association of Distance Teaching Universities (EADTU), 2008, ISBN number: 978-90-79730-01-8

AA.VV., "**Virtual Seminars – Creating new opportunities for universities**", EuroPACE ivzw, 2008, ISBN number: 9789081148023

PRINCIPALI PROGETTI DI RICERCA

ISOLEARN — 2014-2016

Innovation and Social Learning in Higher Education Institution

Project Manager - studio di tecnologie e metodologie per la digital inclusion su e-learning e e-training per soggetti disabili, nell'ambito del programma Erasmus+ - Strategic Partnership.

ILPO55 — 2014-2017

International Learning Partnership Over 55

Project manager - Supporto all'occupabilità e acquisizione di nuove skills per gli impiegati nel settore finanziario, nell'ambito del programma Erasmus+ - Strategic Partnership.

EDICT PROJECT — 2010-2013

EDICT - Enterprise development through Information and Communication Technology - IRAQ

<http://edict.uninettuno.org>

Coordinamento didattico, User Requirement Analysis, Instructional e Interaction Design e formazione dei formatori. Progetto internazionale in partnership con UNIDO - United Nations Industrial Development Organization.

OEII PROJECT — 2010-2012

OEII - Open Educational Innovation&Incubation

Contributi scientifici al progetto di ricerca finanziato dalla Commissione Europea nell'ambito del LifeLong Learning Programme.

REINPO RETAIL — 2010-2012

REINPO RETAIL - Regional Innovative Policies to Reinforce the Retail Sector

UR Analysis, frontend development, technological support.

VICES PROJECT — 2009-2012

VICES - Video Conferencing Educational Services

Sperimentazione tecnologica e contributi scientifici al progetto di ricerca finanziato dalla Commissione Europea nell'ambito del LifeLong Learning Programme.

OER-HE PROJECT — 2009-2011

OER-HE - Innovative Open Educational Resources in European Higher Education

Contributi scientifici al progetto di ricerca finanziato dalla Commissione Europea nell'ambito del LifeLong Learning Programme.

RE.VICA — 2007-2009

Re.ViCa - Reviewing (traces of) European Virtual Campuses

<http://revica.europace.org/>

Contributi scientifici e project management per il progetto di ricerca finanziato dalla Commissione Europea nell'ambito del LifeLong Learning Programme.

MEDNET'U PROJECT — 2002-2007

MedNet'U - Mediterranean Network of Universities

<http://www.uninettuno.it/mednetu/>

Learning content management, implementazione videostreaming e strumenti per l'apprendimento collaborativo.