SECOND LIFE:

INDICAZIONI PER ACCEDERE AL CAMPUS UNIVERSITARIO ON LINE DELL'UNIVERSITA' TELEMATICA INTERNAZIONALE UNINETTUNO

Step 1. Digita sul tuo Browser l'indirizzo web: www.secondlife.com per collegarti al sito di Second life



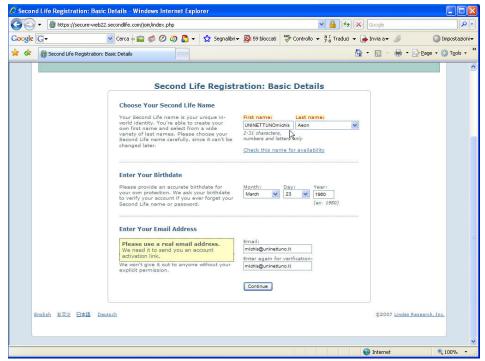
Schermata n° 1

Step 2. Clicca su "**SignUp Now**" per poter diventare membro di SL e creare il tuo Avatar. Nella casella dove ti viene richiesto il "**First Name**" inserisci la parola UNINETTUNO prima del tuo nome (vedi Schermata n° 2), esempio:

"UNINETTUNOnome". In questo modo verrai riconosciuto come studente UNINETTUNO.

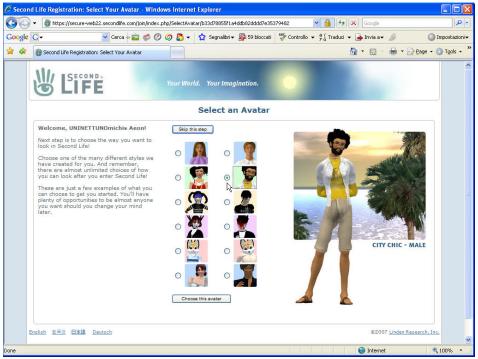
Nella casella dove ti viene richiesto il "**Surname**" puoi scegliere uno qualsiasi di quelli proposti.

Attenzione: ricorda di inserire la tua email corretta perchè alla fine del processo di registrazione ti sarà inviata al tuo indirizzo di posta elettronico la richiesta di conferma.



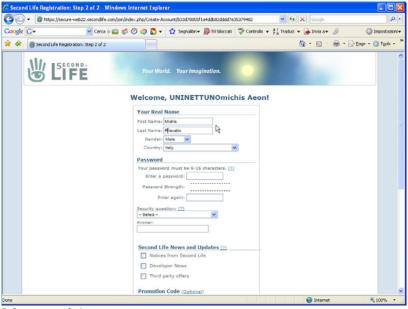
Schermata $n^{\circ} 2$

Step3. Scegli il tuo Avatar (vedi Schermata n° 3)



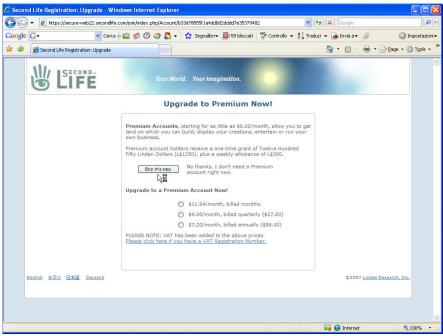
Schermata n° 3

Step 4. Compila la scheda (vedi Schermata n°4) con attenzione, scrivi e conserva la password che hai scelto (ricorda che è importante la distinzione tra caratteri minuscoli e maiuscoli).



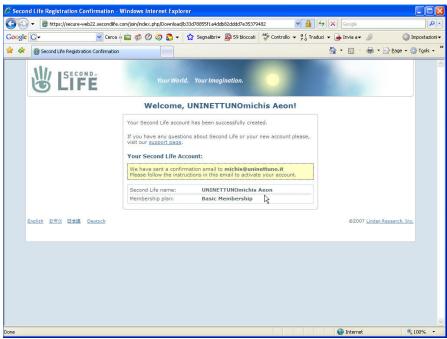
Schermata n° 4

Step 5. Ti verrà richiesto se vuoi essere proprietario di immobili e se hai disponibilità economica (vedi Schermata n° 5). Nel nostro caso clicca su "**Skip**" per ignorare e proseguire con la registrazione.

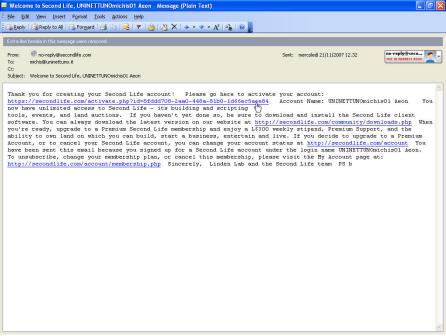


Schermata n° 5

Step 6. Se il procedimento è andato a buon fine, comparirà la schermata in cui ti viene dato il benvenuto (vedi Schermata n° 6)e quasi in automatico ti verrà inviata da parte di Second Life una email di conferma al tuo indirizzo di posta elettronica, aprila e clicca sul primo collegamento per attivare il tuo account. (vedi Schermata n° 7)



Schermata n° 7



Schermata n° 8

Step 7. Comparirà una finestra a conferma dell'avvenuta attivazione del tuo account e ti verrà chiesto di cliccare sull'icona indicata per effettuare il download del software di Second Life in base al tuo sistema operativo. (vedi Schermata n° 9)

Ad esempio, nel mio caso clicco sulla parola "Download" vicino a windows 2000/XP



Schermata n° 9

Step 8. Al termine del processo di download del software fai partire il programma che troverai sul tuo desktop. Comparirà la seguente schermata nella quale ti si chiederà di inserire il tuo "**Nome**", "**Cognome**" virtuali e la "**Password**" per entrare nel mondo di Second Life. (vedi Schermata n° 10)



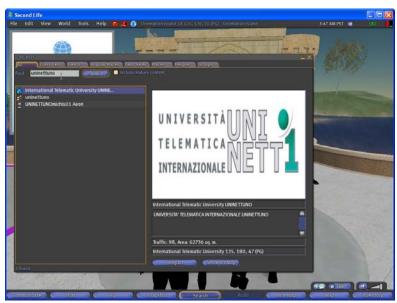
Schermata nº 10

Step 9. Appena entrato nel mondo di Second Life, il sistema ti aiuterà a fare i primi passi e ad interagire con lo spazio circostante. A questo punto ricorda di non muoverti usando il tuo mouse, ma con le frecce "su-giù-destra-sinistra".



Schermata n° 11

Step 10. Appena avrai imparato a muoverti in questo mondo virtuale, clicca sul tasto "**Search**" che si trova in basso e scrivi: Università Telematica Internazionale UNINETTUNO. Comparirà una lista di nomi, scegli quello con il simbolo "home" in blu accanto. A conferma della scelta effettuata, visualizzerai la seguente schermata. (Schermata n° 12) A questo punto sarà sufficiente cliccare su "Teletrasporto" per essere collegato direttamente all'interno della nostra isola.



Schermata n° 12

Se l'operazione è andata a buon fine vedrai la seguente schermata con il tuo Avatar e il suo nome scritto sopra. (vedi Schermata n° 13)



Schermata n° 13

Buona navigazione!